

PUBG MOBILE TOURNAMENT TUTORIAL BOOK



RULEBOOK OF THE PLAYER, BY THE PLAYER, FOR THE PLAYER.
© 2022 KRAFTON, Inc. ALL RIGHTS RESERVED.

1 警告

PUBG MOBILE では、多くの皆様楽しくプレイいただくための環境作りを進めております。

より快適に、安心してプレイいただくために、PUBG MOBILE が定める利用規約のほかに、以下の点にご注意いただきゲームをお楽しみください。

また、禁止行為に該当する行為が確認された場合につきましては、アカウント停止を含む、然るべき措置にて対応を行います。

※本ページに掲載されている内容は一例となります。

掲載のない行為であっても、運営チームにて不正と判断される行為、行動が確認された場合、禁止行為を行ったとして対応を実施する場合がございます。

◇禁止事項◇

▼ハラスメント行為

特定プレイヤー、もしくは団体を中傷する行為
民族、国籍、人種、性別、宗教、性的嗜好または個人的信念に関する言葉などを含む差別的表現

公序良俗に反する行為

度を越えて冒涇的な言葉または写實的に性的、グロテスクもしくは暴力的な言葉などを含む、極めて汚い言葉の使用

▼不正行為

不正ツール等の使用

PUBG MOBILE が特別に認めたものを除き、マクロ等の不公平な優位性を与える一切の外部ツール使用

ツール使用を促す行為

チートまたはハッカー行為の提供及び販売、または促進するウェブサイトへのリンクを掲示、または促す行為

パラメータの変更

意図的にパラメータを変更する行為

UnknownCash やアイテムの増加、複製

ゲーム内仮想通貨「UnknownCash」や、アイテムを複製する行為

チーミング行為（チーミングとは、同じ対戦を行う 2 名以上のプレイヤーが、選択されたゲームモードにて、指定されているよりも大きなグループで協力することを指します。）

チームキル行為

故意のキルに対する弁明はありません。チームメイトがこの規則を破った等の場合には、サポート窓口よりお知らせください。

バグ、不具合などの悪用

不公平な優位性を提供するバグまたは不具合を利己的に利用する行為を禁じます。当該問題を見つけた場合は、自身の利益のために利用せず、サポート窓口よりお知らせください。

▼迷惑行為

ゲームプレイ中の他者に対しての嫌がらせ

嫌がらせ、もしくは、ストーカー行為、または、他者が不快に感じる、もしくは、脅迫されたと感じることを意図的に行う行為

なりすまし（他者になりすます、もしくは誤解を与えるような行為）

スパム行為

ゲームプレイ中のチャット等による、同意が得られていない一方的なスパム行為

▼その他

日本の法令に違反する行為、または違反の恐れがある行為

運営チームが不適切であると判断した行為

◇禁止事項に抵触した場合の対応について◇

禁止事項に抵触していることが確認された場合、その内容に合わせて然るべき対応を行ってまいります。

◇本誌の内容はアップデート等で変更される可能性があります。

PLAYERUNKNOWN'S BATTLEGROUNDS® MOBILE

『PUBG MOBILE』は最大 100 人のプレイヤーが、輸送機から孤島に降り立ちマップ内にある装備や車両を駆使して"最後の 1 人"になるまで生き抜くバトルロイヤルゲームです！

▼スマホでサバゲー、ルールはシンプル
輸送機から戦場に降り立った 100 人の中から最後の 1 人になるまで生き残るだけ！シンプルだけどサバイバルゲームらしく戦略的要素は満載。

▼友達と一緒に「ドン勝」を狙え
最大 4 人の友達とチームを組んで協力プレイで遊ぼう！
緊張感あふれる 4 種類の広大な MAP でボイスチャットやクイックチャットを使って友達と協力して最後まで生き残ろう！

▼服や車両、銃器スキンをカスタマイズしよう
『PUBG MOBILE』オリジナルスキンを着て、戦場に飛び出そう！
ヘルメット、帽子、コート、ジャケット、パンツ、着ぐるみ、武器スキン、車両スキンなどの様々なスキンを自分好みにカスタマイズしよう！

▼世界を相手に高みを目指せ
全世界が熱狂するバトルロイヤルのパイオニア！
世界 100 カ国以上でダウンロード数ランキング 1 位を獲得。
全世界の月間プレイヤー数はなんと 1 億人！

© 2022 KRAFTON, Inc. ALL RIGHTS RESERVED.

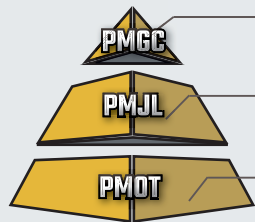
目次

▶ p.1~2	警告
▶ p.3	『PUBG MOBILE』とは
▶ p.4	目次・X-MOMENT
▶ p.5	基本操作・よく使われる武器
▶ p.6	マップ
▶ p.7	画面の見方・試合の運び方
▶ p.8	マップの見方
▶ p.9~10	大会

X-MOMENT



NTT ドコモ主催の e-スポーツリーグ。そのうち「PUBG MOBILE」は賞金総額 3 億円の日本最大規模の国内大会が開催されている。賞金は、フェーズ期間中に最もポイントを獲得した優勝チームには 5500 万円、フェーズ期間中に最も活躍した選手には 100 万円を与えられる。更に優勝チームには、世界大会である PMGC の出場権が与えられる。



PMGC では、世界 NO.1 のチームを決めるための大会である。

PMJL では、世界大会である PMGC 日本代表を決めるための、プロチームによる大会である。

PMOT では、PMJL 出場 4 枠をかけた、アマチュア・PMJL 降格チームによる大会である。

基本操作



よく使われる武器



AR 5.56mm M416
全ARの中で最もバランスが良い。



SMG .45ACP M416
サプレッサーを装着するとほぼ無音になる。



グレネード
投げてから一定時間後に爆発、ダメージが入る。



SG 12ゲージ DBS
2連射を7回連続発射でき、火力が高い。



LMG 7.62mm DP-28
伏せてADSすると安定性が向上する。



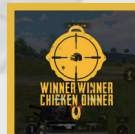
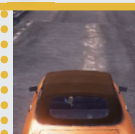
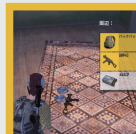
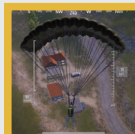
スモーク
投げて一定時間後に煙幕が展開される。

画面の見方



試合の運び方

降りる 物資を拾う 移動 接敵 ドン勝つ



現在登場してるマップ全7つあるが、そのうち競技シーンで
使用される3マップを紹介する。



Erangel(エランゲル)

8×8

市街地や平原、森林、山や海がバランスよく設置されている。エリアによって置いてある遮地形や遮蔽も多種多様なので、さまざまな状況に合わせた戦い方ができる。天候が試合によってランダムで変わる。また、島が南北二つに別れており、広さの割合としては7:3ほどである。マップがある程度広いため、車両があれば好ましい。



Miramar(ミラマー)

16×16

PUBGmobileにおいて、最も大きいマップで一面が砂漠帯。平地には細い木と岩、山場などがあり、遮蔽は少なく、岩陰や稜線を利用した戦いが多い。街中では、建物が他のマップより密集しており、高低差もあるため、混戦が起こる。マップが広いため、車両が必須である。



Sanhok(サノック)

4×4

森林に覆われた東南アジアを彷彿させる小さいマップ。傾斜が激しく、木や草も生い茂っているため、視界が悪い。集落は他のマップよりも少なく、建物は平屋建ての簡素なものが多い。島が3つに分かれている。マップが小さいため、車両での移動はほぼ無い。戦闘は森で起きる事が多く、移動中に突発的に起こる事が多い。

色の付いた点は選手であり、チームごとに色が異なる。

点の下にはチームの略称も書いてある。

薄い黄色の四角は建物。

マップでは、陰影で高低差を、色彩で草原か荒野かも見分ける事ができる。



PMGC PUBG MOBILE GLOBAL CHAMPIONSHIP

PMJLの各フェーズの上位チームには、世界大会出場権が与えられる。
出場チームは基本2チーム。
PMJL前に行われる日韓戦で日本チームが優勝した場合は、
出場枠が3チームに増える。

PMJL PUBG MOBILE JAPAN LEAGUE

プロ16チームが熱戦を繰り広げる
各シーズンで下位4チームが降格する。
優勝争いと共に生き残りをかけた熾烈な戦いにも注目。

PMOT PUBG MOBILE OPEN TOURNAMENT

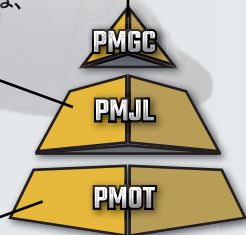
全国から集まったチームがトーナメント方式で勝ち進む。
誰もが参加できるオープン大会。
上位4チームはPMJLで降格した下位4チームと入れ替わる。

ゲーム形式

ポイント

各ラウンドの生存順位でポイントが付与され、さらに1キルにつき1ポイントが付与される。
Phase終了時の総合ポイントの高さで競う。

1位	2位	3位	4位	
15pt	12pt	10pt	8pt	
5位	6位	7位	8~12位	13~16位
6pt	4pt	2pt	1pt	0pt



日程

リーグはPhase1、Phase2の2回、
それぞれ1日に5ラウンドを10日間、
合計20日間で100ラウンド戦う。



チーム構成

1チーム7名のプレイヤー登録が可能。
そのうち4名1チーム(SQUAD形式)での出場。
出場者は1日単位で変更可能。



ゲームモード

ゲームモードはTPP/FPPの切り替えが可能。
TPP (Third Person Plys)・・・三人称視点
FPP (First Person Plys)・・・一人称視点



コンテンツ



Twitter PUBG MOBILE JAPAN LEAGUE 公式 @PMJL_official
その日の順位や MVP 選手などの大会最新情報や、ハイライト、
選手のオフショット、キャンペーンなど幅広い情報を発信する。



YouTube PUBG MOBILE JAPAN LEAGUE OFFICIAL チャンネル
大会配信や MAP 配信、選手へのインタビューなどを配信。
また、プレイリストには過去の大会や、大会をより楽しく観られる。
コンテンツもわかりやすくまとめられている。

各チーム、各選手は Twitter や YouTube でも情報を発信しているので、気になるチーム、選手がいる方は要チェック。

PLAYERUNKNOWN'S
BATTLEGROUNDS®
MOBILE

© 2022 KRAFTON, Inc. ALL RIGHTS RESERVED.